



# MASTER ILLUSION

Cursos de Diseño 3D

## CURRICULA

**SKETCHUP + VRAY 6 + PS + VISTA 360°**



**SKETCHUP Y VRAY6**

Claro - WhatsApp: 994 684 209

Dirección : Jr Juan Castilla 929 Zona "D" San Juan de Miraflores

Referencia: A una cuadra de la Estación "San Juan" del Tren Eléctrico

Web: [www.masterillusion.com](http://www.masterillusion.com)



**MASTER  
ILLUSION**

## **CURSO SKETCHUP & VRAY 6**

Curso especializado en la creación de espacios Arquitectónicos interiores como exteriores con el Software Sketchup 2022 y con las extensiones que se instalan en el Programa para el levantamiento de escenarios, modelado de muebles e implementación de objetos.

Para la iluminación y texturización utilizaremos el Plugging Vray 6, motor más utilizado en la industria 3D.

Aprenderemos Photoshop para realizar la Post Producción de nuestros renders y modificar nuestras imágenes finales.

Por último aprenderemos a realizar “Archivos 360 Interactivo” con el Software Pano 2VR .

### **Características Generales:**

- Curso en modalidad: Presencial y Online.  
Programas : SKETCHUP 2022/ PHOTOSHOP / PANO 2VR
- Plugging: VRAY 6 / LAUBWERK / Floor Generator .
- Extensiones para modelado 3D.
- Material de Trabajo: Hdri / IES
- Video Tutoriales en HD de cada clase.
- Asesoría Permanente.
- Certificación del curso.



# MASTER ILLUSION

## CURRICULA DEL CURSO:

- **Tema 01: Introducción a SketchUp**
  - Manejo del Viewport.
  - Herramientas “ Seleccionar - Mover - Rotar - Escalar”.
  - Herramientas de Trabajo Adicional.
  - Instalación de Extensiones “Viz Tool”.
  - Configuración Inicial de Trabajo.
  - Herramientas de Modelado 3D.
- **Tema 02: Modelado de Muebles**
  - Modelado de Mueble Sala
    - \* Diferencia de Modelado “Pre visualización vs Producción.
    - \* Creación de Base de Mueble y Detallado.
    - \* Instalación y Utilización de Round Corner.
  - Modelado de Cocina
    - \* Modelado de Muebles Inferior y Superior.
    - \* Detallado de Mueble.
    - \* Implementación de Fregadero.
  - Modelado de Mueble con Jaladores C
    - \* Creación de Base de Mueble y Detallado.
    - \* Introducción y Utilización de Sólidos.
    - \* Creación de Manija C.
  - Modelado de Closet
    - \* Creación de Base de Mueble y Detallado.
    - \* Creación de Manijas Empotradas



# MASTER ILLUSION

## CURRICULA DEL CURSO:

- **Tema 03: Modelado de Muebles ( CAD - Sketchup)**
  - Levantamiento de Edificio “Proyecto”
  - Importación de CAD a Sketchup.
  - Creación de Base y Detallado de Mueble “Computo”.
  - Instalación de JoinPushPull y Manejo.
  - Creación de Base y Detallado de Mueble “Closet ”.
  - Instalación de Make Face y Manejo.
  - Creación de Base y Detallado de Mueble “Centro TV ”.
  
- **Tema 04: Levantamiento 3D de Casa**
  - Preparación de Plano de CAD.
  - Técnica de Levantamiento Manual “Paredes”.
  - Técnica de Levantamiento con Extensión “Paredes”.
  - Creación de Dinteles - Alfeizar – Pisos.
  - Instalación y Manejo de Freddo Scale.
  - Implementación de Puerta ( Modelado - Warehouse - Componentes ).
  - Instalación y Utilización de Windows Builder.
  - Instalación y Utilización de S4U Frame.
  - Implementación de Ventana (Extensiones - Warehouse - Componentes ).
  - Instalación y Uso de Make Stair.
  - Creación de Escalera con Make Stair.
  - Instalación y Uso de Profile Builder.
  - Modelado de Pasamanos con Profile Builder.
  - Unión de los 3 Pisos y Detalles Finales.



# MASTER ILLUSION

## CURRICULA DEL CURSO:

- **Tema 05: Creación de Departamento (Parte 1)**
  - Modelado de Escenario
    - \* Preparación de CAD.
    - \* Levantamiento en 3D de Paredes.
    - \* Creación de Pisos y Zócalos.
    - \* Creación de Puerta – Ventanas – Mamparas.
  - Implementación de Sala
    - \* Modelado de Muebles de Sala.
    - \* Implementación con Wharehouse.
    - \* Creación de Layer.
  - Implementación de Dormitorio
    - \* Modelado de Muebles (Closet y Escritorio).
    - \* Instalación y Utilización de SimLab.
    - \* Optimización de Bloques de 3Ds MAX.
    - \* Importar de 3Ds MAX a Sketchup :Silla y cama.
    - \* Implementación Adicional.



# MASTER ILLUSION

## CURRICULA DEL CURSO:

- **Tema 05: Creación de Departamento (Parte 2)**
  - Implementación de Cocina
    - \* Modelado de Muebles de Cocina.
    - \* Página de Descarga de Bloques de Sketchup.
  - Implementación de Cocina.
  - Implementación de Baño
    - \* Modelado de Muebles de Baño.
    - \* Implementación y Adaptación de Muebles de Baño.
  - \* Instalación y Utilización de Floor Generator.
  - Creación de Pisos
    - \* Piso de Madera en Sala.
    - \* Piso de Mayólica y Salpicadero en Cocina.
    - \* Piso y Pared de Mayólica en Baño.
    - \* Detalles Finales.
- **Tema 06: Vray 6 para SKETCHUP**
  - Introducción a Vray 6.
  - Configuración de Render Básico.
  - Creación de Escena.
  - Creación de Luces y Parámetros.
  - Materiales Vray : Diffuse- Reflect - Refract - Mapas.
  - Librería de Materiales.
  - Post Producción Básica con Vray (Frame Buffer).
  - Creación de Iluminación Vintage “SALA”.



# MASTER ILLUSION

## CURRICULA DEL CURSO:

- **Tema 07: Iluminación de Sala “Diurno”**
  - Configuración para Render de Prueba.
  - Técnica de Iluminación de Interior Diurno.
  - Iluminación con HDRI y Luces de Detalles.
  - Aplicación de Materiales de la Sala.
  - Configuración de Render Final
  
- **Tema 08: Iluminación de Cocina “Diurno”**
  - Configuración para render de Prueba.
  - Técnica de Iluminación de Interior Diurno.
  - Iluminación con luces IES y Luces de Detalle.
  - Aplicación de Materiales para la Cocina.
  - Técnica de Mapeado con SketchUV.
  - Configuración de Render Final.
  
- **Tema 09: Iluminación de Baño “Diurno”**
  - Configuración para render de Prueba.
  - Técnica de Iluminación de Interior Diurno.
  - Iluminación con Vray “Light Plane” y luces adicionales.
  - Aplicación de Materiales de espacio.
  - Configuración de Render Final (Tutorial).



# MASTER ILLUSION

## CURRICULA DEL CURSO:

- **Tema 10: Iluminación de Exterior “Diurno y Nocturno”**
  - Configuración para render de Prueba.
  - Técnica de Iluminación de Exterior Diurno.
  - Exterior Diurno: ( HDRI - Vray Sun - Vray Sky).
  - Creación de Vegetación (Laubwerk).
  - Técnica de Optimización (VrayProxy).
  - Aplicación de Materiales de Exterior (Displace).
  - Configuración de Render Final.
  - Técnica de Iluminación de Exterior Nocturno.
  - Exterior Nocturno: ( HDRI - Luces Interior y Detalles).
  - Configuración de Render Final
- **Tema 11: Iluminación de Dormitorio “Nocturno”**
  - Configuración para render de Prueba.
  - Técnica de Iluminación de Interior Nocturno.
  - Diferentes tipos de iluminaciones nocturnas: “TV - Fogata - Dicroico - Lámpara - Colgantes - Falso Techo” .
  - Aplicación de Materiales (Práctica ) .
  - Configuración de Render Final (Tutorial ) .
  - Light Mixer ( Técnica de Modificación de Luces en Render ) .





MASTER  
ILLUSION

## CURRICULA DEL CURSO:

- **Tema 12: Post Producción “Photoshop”**
  - Introducción a Photoshop
  - Post Producción Avanzado
  - Render Elemento :Vray Object ID–  
Vray Light Select – Vray Zdepth– Vray Reflect y más
  - Técnica de Aplicación de Vray Element en Photoshop.
- **Tema 13: Técnica de Presentación 360°**
  - Generar Imagen 360 “SketchUp & Vray”
  - Introducción a Pano2VR
  - Creación de 360 Básico
  - Creación de 360 Interactivo



# MASTER ILLUSION

## Instructores:

- Ruth Shirley Guerrero Salinas
- Luis Alexander Rojas Guevara

## Informes:

Claro y WhatsApp: +51 994 684 209

Dirección: Jr Juan Castilla 929 Zona "D"  
San Juan de Miraflores / Lima –Perú

Referencia: A una cuadra de la Estación "San Juan"  
del Tren Eléctrico

Web: [www.masterillusion.com](http://www.masterillusion.com)

Email: [masterillusionfx@gmail.com](mailto:masterillusionfx@gmail.com)