



MASTER ILLUSION
Cursos de Diseño 3D

CURSO ARCHVIZ

MODELADO, RENDERIZADO y VISTAS 360°



- 3DSMAX
- VRAY 7.1
- PHOTOSHOP
- PANO 2 VR



MASTER ILLUSION
Cursos de Diseño 3D

CURSO 3DS MAX & VRAY 7.1

Curso especializado en la creación de espacios Arquitectónicos interiores como exteriores con el Software profesional 3Ds Max 2025 para el levantamiento de escenarios en 3D, modelado de muebles e implementación de objetos. Para la iluminación y texturizado utilizaremos el Plugging Vray 7.1, motor de Render más utilizado en la industria 3D.

Como adicionales aprenderemos Photoshop para realizar la Post Producción de nuestros renders y modificar nuestras imágenes finales. Por último aprenderemos a realizar “Archivos 360 Interactivo” con el Software Pano 2VR .



Características Generales:

- Curso en modalidad: Presencial y Online.
- Duración del curso: 24 Horas lectivas.
- Programas : 3D MAX 2025 / PHOTOSHOP / PANO 2VR.
- Plugging: VRAY 7.1 / SOLIDROCKS / VMPP / LAUBWERK / Create Stair / Flor Gen / Floor Generator / Cabinete Creator y más.
- Material de Trabajo: Arch model / Hdri / IES /Programas y Plugging a utilizar .
- Instalación de los Programas y Plugging.
- Video Tutoriales en HD de cada clase.
- Asesoría Permanente.
- Certificación del Curso.





CURRICULA DEL CURSO:

- **Tema 01: Introducción 3DS MAX**
 - Introducción 3D MAX 2025
 - Introducción a Editable Spline
 - Creación de Base de Muebles
“Cocina” - “Dormitorio” - “Sala”
- **Tema 02: Modelado de Muebles**
 - Introducción a Editable Poly
 - Herramientas de Compound Object
 - Detallado de Muebles
“Cocina” - “Dormitorio” - “Sala”
- **Tema 03: Modelado de Muebles con CAD**
 - Modelado de muebles con CAD y 3DS MAX
 - Detallado de Muebles





- **Tema 04: Modelado de Muebles con C.C**
 - Introducción a Cabañete Creator
 - Modelado de Muebles con C.C

- **Tema 05: Modelado de Edificio**
 - Levantamiento de Edificio “Proyecto”
 - Importación de Plano a 3DS MAX
 - Levantamiento de Paredes y Pisos
 - Creación de Ventanas y Puerta
 - Creación de Balcón
 - Creación de Escaleras “Create Stairs”
 - Creación de Rejas
 - Creación de Azotea
 - Levantamiento de Pisos Creados





- **Tema 06: Modelado de Departamento**
 - Implementación de Escenario “Proyecto”
 - Importación de Plano a 3DS MAX
 - Levantamiento de Paredes
 - Creación de Pisos Modelados
 - Implementar de Ventanas y Puerta “Detallada”
 - Modelado de Muebles con todas las técnicas que hemos aprendido.
 - Implementación de Objetos “Diferentes Paginas de Bloques en 3D”
 - Importación de Bloques 3D a 3DS MAX
 - Técnicas de Optimización
 - Creación de Capas.





- **Tema 07: Introducción a Vray 7.1**
 - Introducción a Vray 7.1
 - Configuración de Vray “Solid Rocks”
 - Creación de cámara y Parámetros
 - Creación de Luces y Parámetros
 - Materiales Vray
 - “Diffuse - Reflect- Refract - Mapas y más“
 - Utilización de VMPP
 - Post Producción Básica con Vray
 - Creación de Iluminación Vintage “SALA”

- **Tema 08: Iluminación de Sala y Cocina “Diurno”**
 - Configuración para render de Prueba
 - Técnica de Iluminación de Interior Diurno
 - Iluminación con HDRI y Luces de Detalle
 - Aplicación de Materiales
 - Configuración de Render Final





- **Tema 09: Iluminación de Baño “Diurno”**
 - Configuración para render de Prueba
 - Técnica de Iluminación de Interior Diurno
 - Iluminación con Vray Light Plane y luces adicionales
 - Aplicación de Materiales II (Tutorial)
 - Configuración de Render Final (Tutorial)
- **Tema 10: Iluminación de Dormitorio (Nocturno)**
 - Configuración para render de Prueba
 - Técnica de Iluminación de Interior Nocturno
 - Diferentes tipos de iluminaciones nocturnas:
“TV – Fogata - Dicroico - Lámpara – Colgantes
- Falso techo”
 - Aplicación de Materiales III (Tutorial)
 - Configuración de Render Final (Tutorial)





- **Tema 11: Iluminación de Exterior Diurno**
 - Configuración para render de Prueba
 - Técnica de Iluminación de Exterior Diurno
 - Exterior Diurno: (HDRI - Vray Sun - Vray Sky)
 - Creación de Vegetación
 - Técnica de Optimización (Vray Proxy)
 - Aplicación de Materiales de Exterior
 - Configuración de Render Final.
- **Tema 12: Iluminación de Exterior Nocturno**
 - Configuración para render de Prueba
 - Técnica de Iluminación de Exterior Nocturno
 - Exterior Nocturno: (HDRI - Luces Reales y Detalles)
 - Creación de Vegetación
 - Aplicación de Materiales de Exterior
 - Configuración de Render Final





- **Tema 13: Post Producción “Photoshop”**
 - Introducción a Photoshop
 - Post Producción Avanzado
 - Render Elemento :Vray Wire Color – Vray Light Select - Vray Dirt - Vray Reflect y más
 - Técnica de Aplicación de Vray Element en Photoshop.
- **Tema 14 : Animación de Cámara**
 - Animación de cámara “Walkthrough”
 - Exportación de Prueba de Cámara
- **Tema 15: Técnica de Presentación 360°**
 - Generar Imagen 360 “3D MAX & Vray”
 - Introducción a Pano2VR
 - Creación de 360 Básico
 - Creación de 360 Interactivo





- **Tema 16: Render en video**
 - Render Vray “Objetos Estáticos”
 - Render Vray “Objetos en Movimiento”
 - Exportación de Video.

- **Tema 17: Tema Libre**
 - Configuración Manual de Vray 6
 - Vray LigthMixer
 - Vray Clipper
 - Preguntas finales.



Instructores:



Luis Alexander Rojas Guevara

Instructor y Gerente de Master Illusion , con más de 12 Años de experiencia laboral en la industria de Diseño 3D y de Instructor.

Ruth Shirley Guerrero Salinas

Decoradora de Interiores e Instructora 3D, con más de 10 Años de experiencia en el campo de Enseñanza y Diseño 3D.





MASTER ILLUSION
Cursos de Diseño 3D

www.masterillusion.com

 994 684 209

 /Escuela3D.MasterIllusion

 /cursos3dmax_masterillusion

 /MasterIllusion

Jr. Juan Castilla 929 Zona D
S.J.M. Lima -Perú

